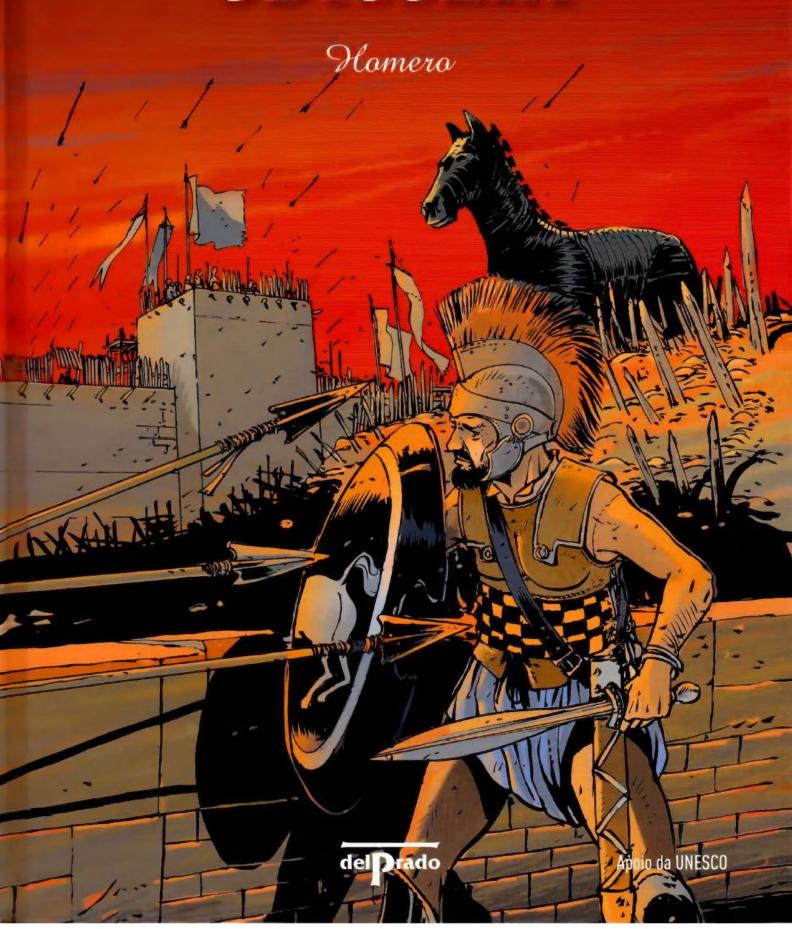
ODISSEIA



A ilha do tesouro R. L. Stenson / A volta ao mundo em 80 dias Júlio Verne / Robison Crusoé Daniel Defoe / O livro da selva Rudyard Kijng / Dom Quixote Cervantes / O corcunda de Notre-Dame ictor Plugo / Viagem ao centro da Terra Júlio Verne / O úl mo dos moicanos James F. Cooper / As mil e uma noites Dliver Twist Charles Dickens / Os miseráveis Victor Plugo Ddisseia Plomero / Um conto de Natal Charles Dickens / uerra e paz Leon Tolstói / O capitão Fracasso Théophil Gautier / Quo vadis Plenryk Sienkiewicz / Germinal Émil Zola / Miguel Strogoff Júlio Verne / Tartarin de Tarascon Uphonse Daudet / O vermelho e o negro Stendhal / Madar: Bovary Gustave Flaubert...

A coleção

Leitura para toda a família, a coleção "Grandes Clássicos da Literatura em Quadrinhos" foi concebida para divulgar as maiores obras da literatura mundial por meio das histórias em quadrinhos.

Realizada com o apoio da Unesco, a coleção reúne os romances mais conhecidos dos grandes escritores do mundo inteiro: A ilha do tesouro, de Robert Louis Stevenson, A volta ao mundo em 80 dias, de Júlio Verne, Robinson Crusoé, de Daniel Defoe, O corcunda de Notre-Dame, de Victor Hugo, O livro da selva, de Rudyard Kipling, Guerra e paz, de Leon Tolstói, Dom Quixote, de Cervantes, e várias outras indispensáveis obras do patrimônio literário mundial.

Uma equipe de roteiristas, desenhistas e coloristas reunida por Roger Brunel, diretor da coleção, criou para cada livro uma adaptação em quadrinhos, sempre fiel à obra original. Graças ao trabalho de roteirização e à qualidade dos desenhos, os livros que compõem a coleção preservam toda a força e a originalidade do estilo próprio de cada autor.

Ao fim de cada volume, um anexo didático apresenta uma biografia do autor, comentários sobre suas obras e dados sobre a vida política, econômica e social da época em questão. Esses anexos possibilitam uma abordagem complementar para melhor compreensão do contexto histórico e literário de cada obra.

Nessa viagem ímpar pelos "Grandes Clássicos da Literatura em Quadrinhos", você vai viver uma experiência literária rica em aventuras de todos os gêneros.

Desejamos que você tenha longas e interessantes horas de leitura.

GRANDES CLÁSSICOS DA LITERATURA EM QUADRINHOS

Homero

ODISSEIA

Tradução de Alexandre Boide

Adaptação e roteiro: Christophe Lemoine Desenhos e cores: Miguel Lalor Imbiriba

Apoio da UNESCO





























QUANTO A MIM, EU GARANTO O RETORNO DO HERÓI ATE A COSTA HABITADA PELOS FEÁCIOS...





















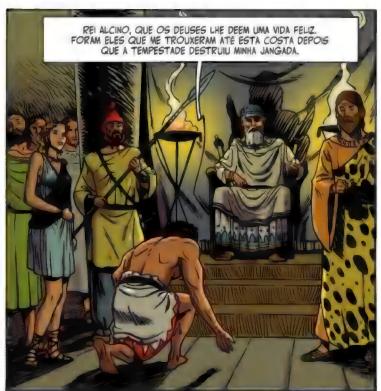






























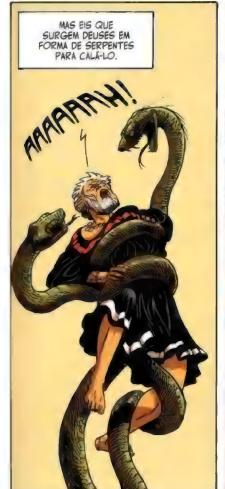


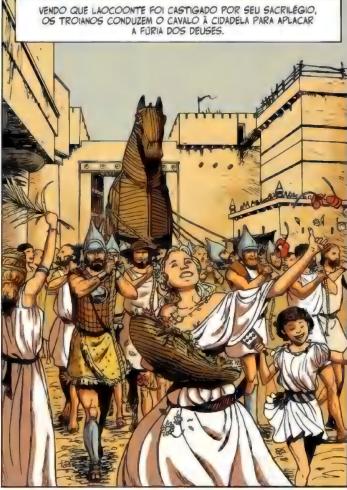












E, QUANDO TODOS SE RECOLHEM PARA DORMIR, ULISSES E SEUS HOMENS SAEM DO VENTRE DO ANIMAL E ABREM OS PORTÕES PARA A ENTRADA DO EXÉRCITO GREGO...





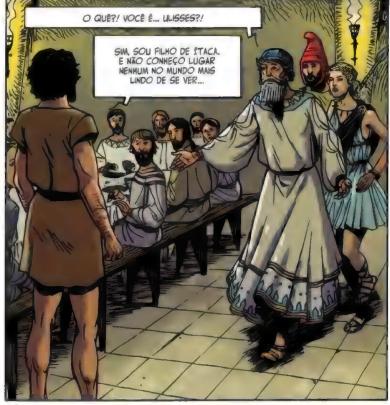










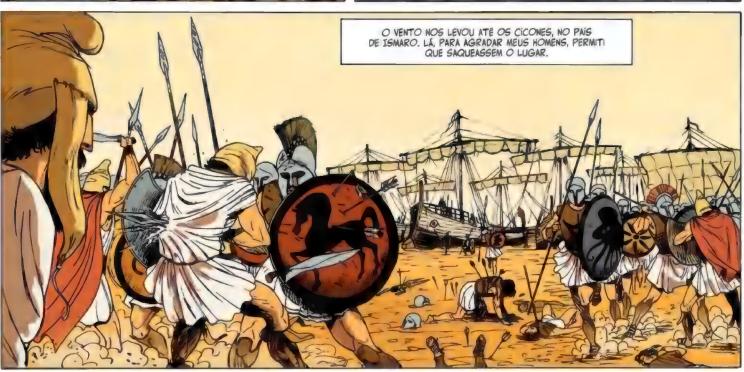


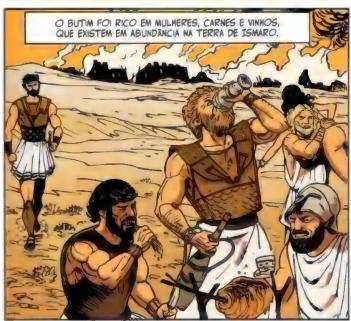


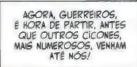






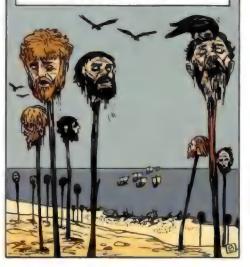


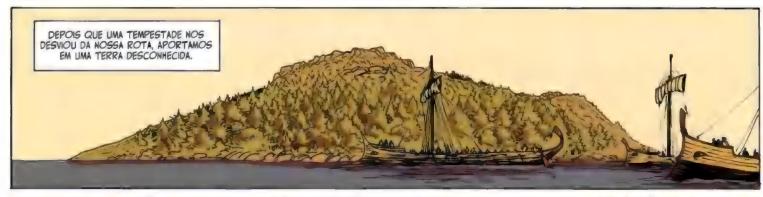






INFELIZMENTE, MUITOS DOS MEUS COMPANHEIROS NÃO QUISERAM ME OUVIR. CONSEGUI ME AFASTAR DAQUELA COSTA, MAS PERDI MUITOS HOMENS...





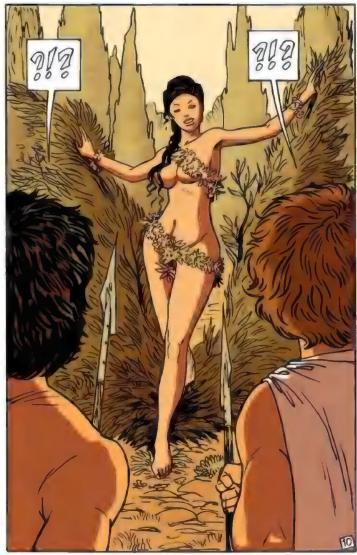








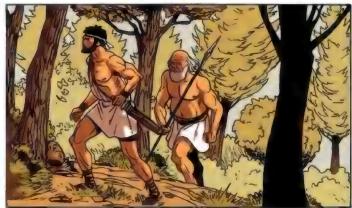


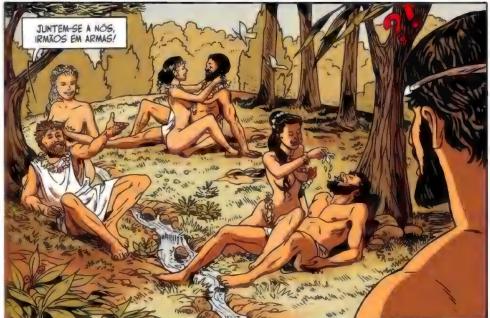




































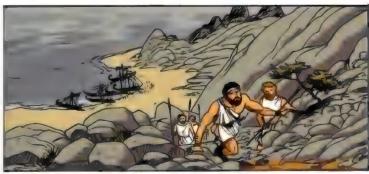


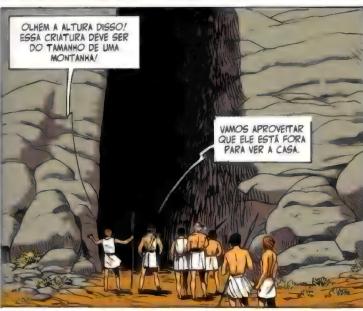


















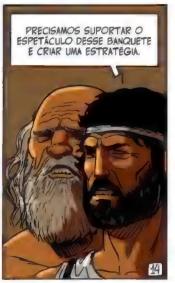






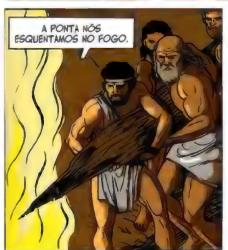




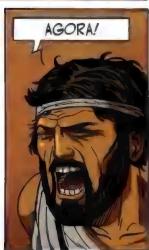


































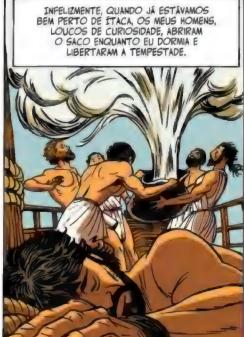


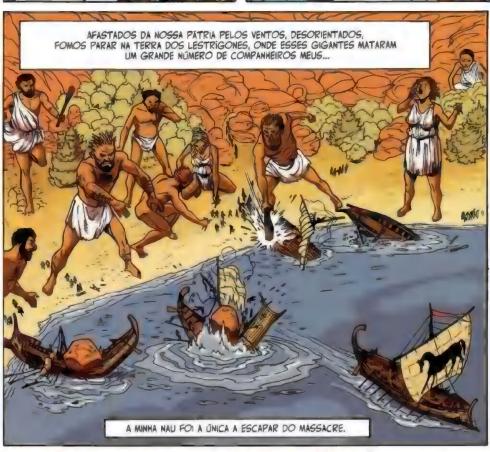








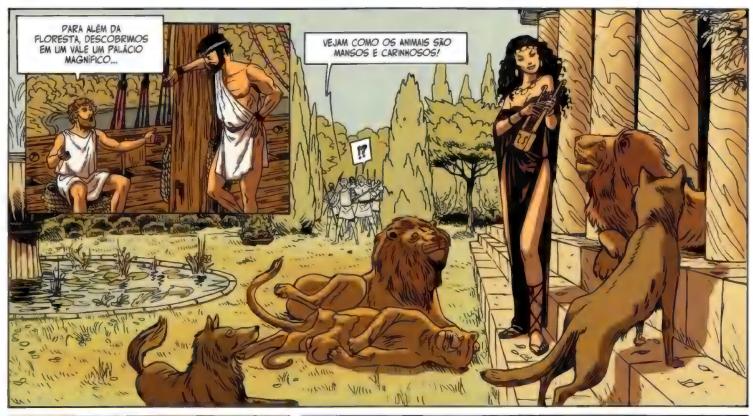






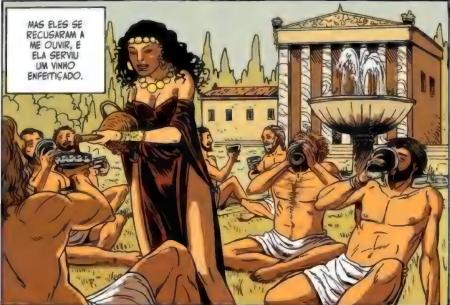








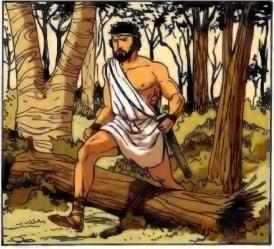




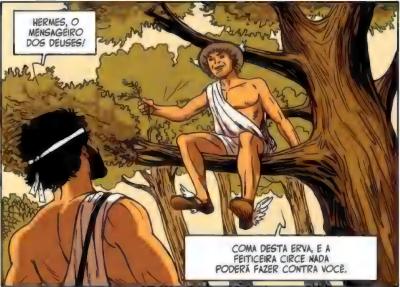




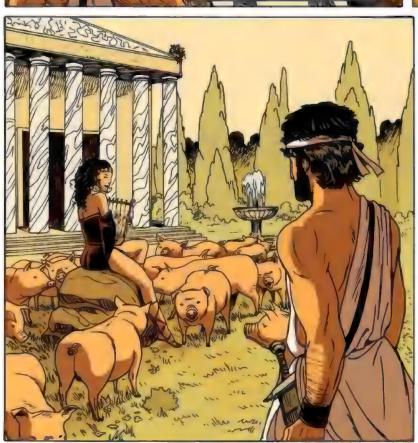












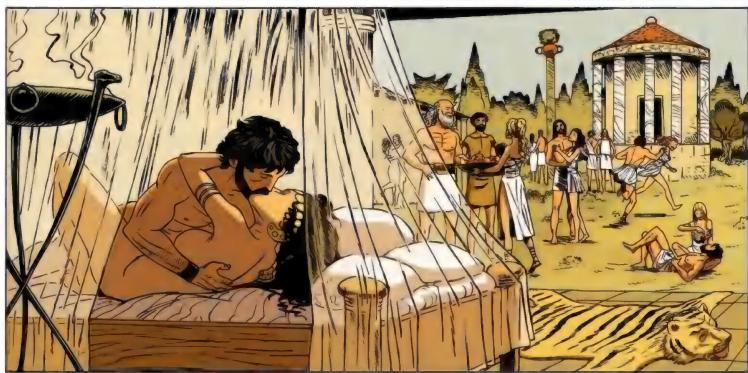
















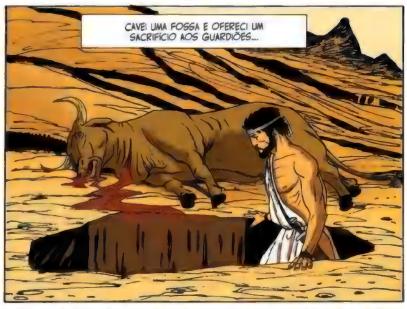
SE VOCÊ PRECISA IR. ENTÃO VÁ.

MAS ANTES PRECISA PASSAR PELO REINO DOS MORTOS, LAR DE HADES E PERSÉFONE, PARA INTERROGAR A ALMA DE TIRÉSIAS, O ADIVINHO CEGO.









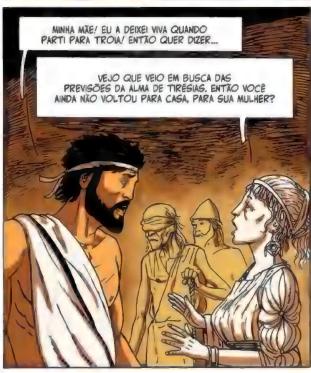




















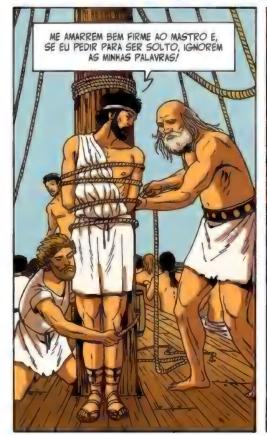








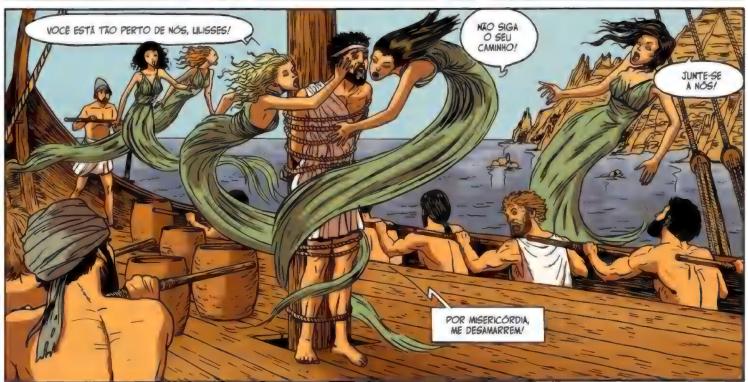








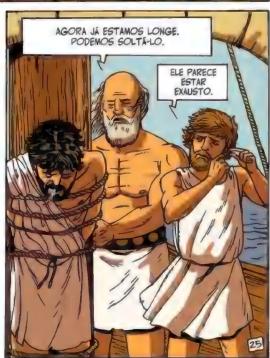






































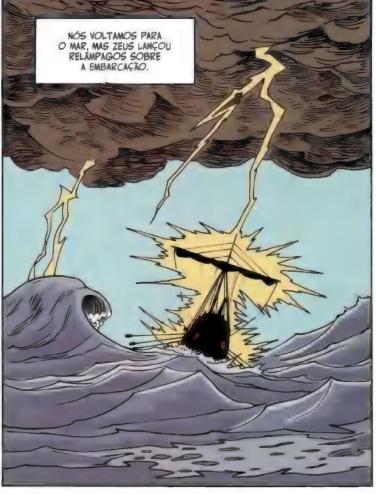














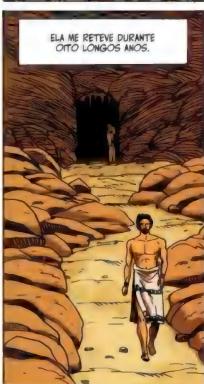


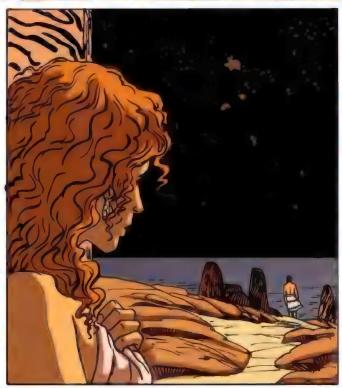












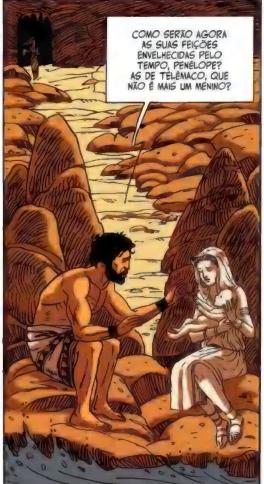






SUAS INTRIGAS SÃO
LAMENTÁVEIS, Ó DEUS!
VOCÊ NÃO PODE DEIXAR
UMA DEUSA MANTER JUNTO
A SI O MORTAL QUE SEU
CORAÇÃO ELEGEU?





























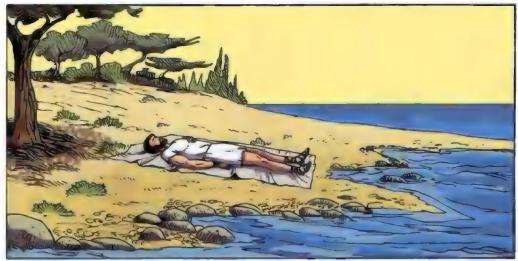


























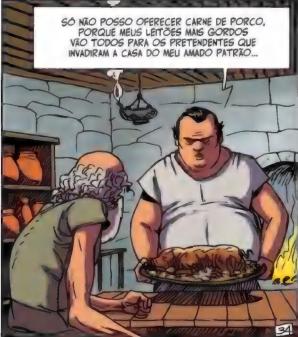






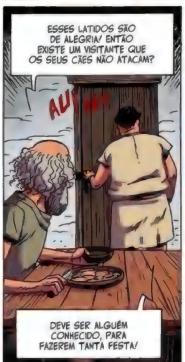


















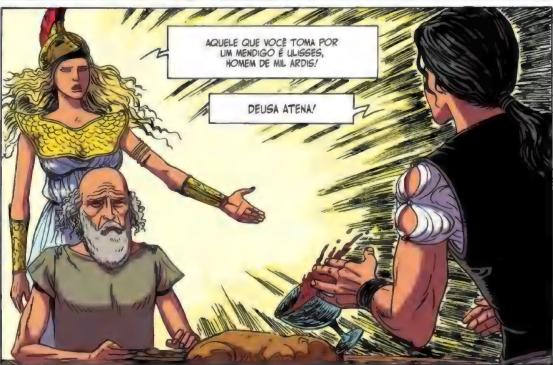




















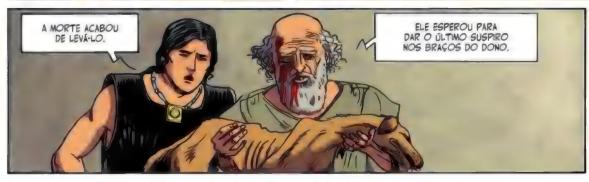














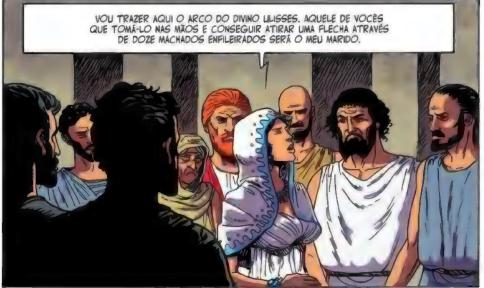






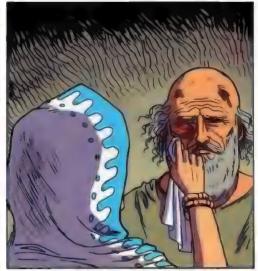








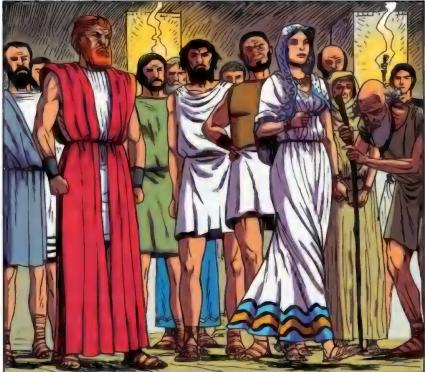














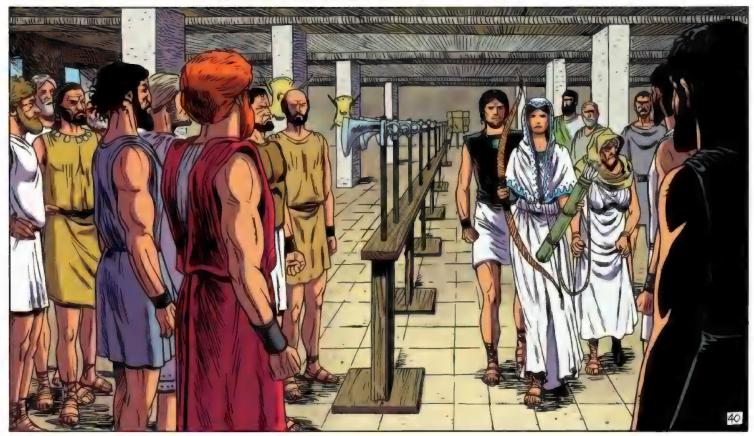


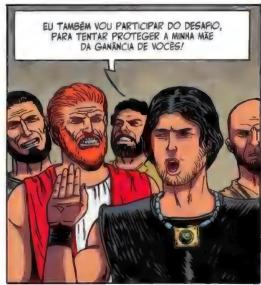


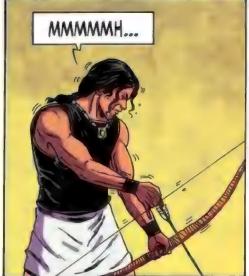














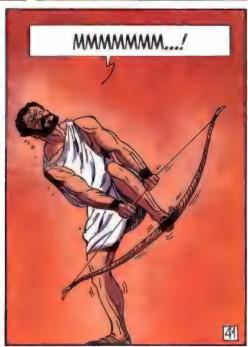










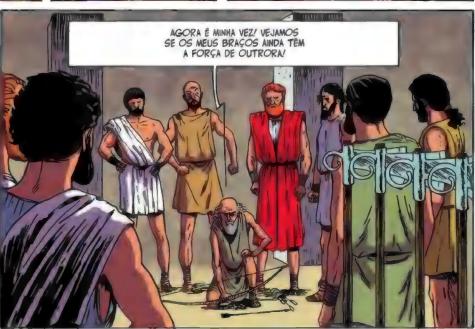




















MAS COMO FOI QUE ELE CONSEGUIU?...



ESTÁ NA HORA DE SAIRMOS DAQUI, Ó MINHA PATROA/



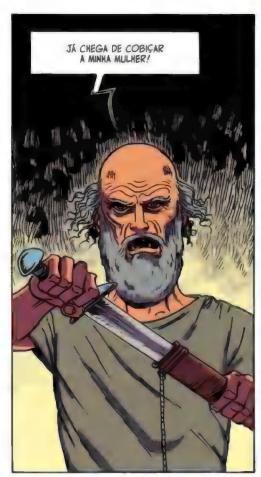




































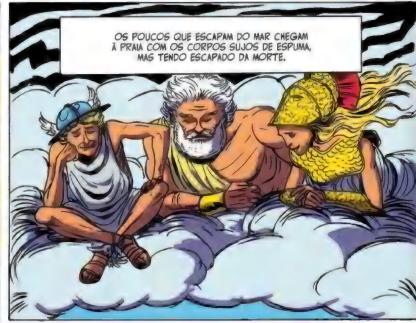




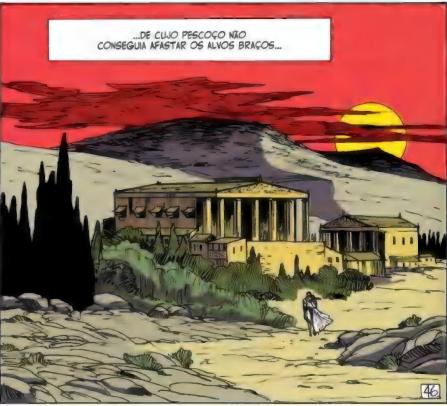














HOMERO (SÉCULO VIII A.C.)

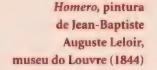
s estudiosos gregos e romanos, cujos mestres estudaram exaustivamente a Ilíada e u Odisseia, acreditavam que Homero devia ser, em tempos remotíssimos, um poeta cego. Diversas cidades gregas da Ásia Menor disputam a honra de ser sua terra natal, em especial as ilhas de Quios e Esmirna. Em Quios, havia na Antiguidade (e há até hoje) um assento entalhado em um rochedo no qual dizem que Homero se sentava para recitar versos às crianças! Além disso, foram escritas diversas biografias do poeta na Antiguidade, uma mais fantasiosa que a outra.

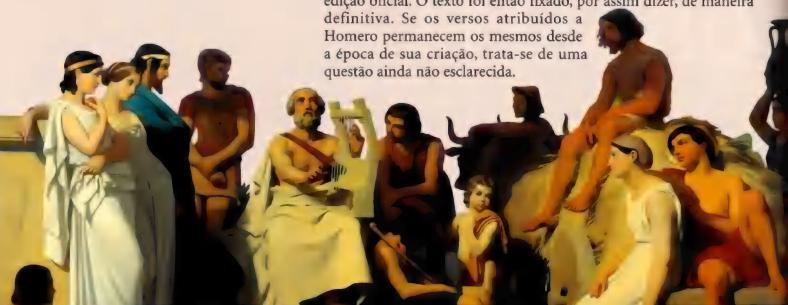
UM PERSONAGEM MÍTICO?

A partir do século XVII, começou-se a duvidar até mesmo da existência do autor. Houve de fato um Homero e, caso tenha havido, seria ele o autor da *Ilíada* e da *Odisseia* ou de apenas uma dessas obras? Ou se trataria apenas de uma pessoa fictícia, por trás da qual se esconderiam inúmeros aedos, ou seja, poetas que recitavam epopeias acompanhados pelo som da cítara ou da lira (uma epopeia é, como a *Ilíada* e a *Odisseia*, um poema que relata os feitos de um ou mais heróis)?

A obra desses aedos, que ao longo das décadas e dos séculos foi sofrendo acréscimos e adaptações, poderia ser a origem desses dois textos que chegaram até nós? Esse é, de maneira simplificada, o cerne da chamada questão homérica. Independentemente disso, hoje se pode afirmar com certeza que os dois poemas, que remontam a uma tradição de poesia oral iniciada muitos séculos atrás, foram compostos no século VIII a.C., e que a *Odisseia* é um pouco mais recente que a *Iliada*. Essa diferença de época, de linguagem e de estilo levou ao surgimento da tese de que as duas obras seriam de autores diferentes. Ainda assim, por comodidade e pela falta de dados mais conclusivos, os dois livros continuam a ser associados ao nome Homero.

Seja como for, tanto a *Ilíada* como a *Odisseia* foram alçadas em pouquíssimo tempo à categoria de grandes clássicos. Mais ainda, passaram a ser vistas como os verdadeiros pilares da cultura grega. No ano 560 a.C., Pisístrato, governante de Atenas, decidiu lançar uma edição oficial. O texto foi então fixado, por assim dizer, de maneira







Odisseia pode ser considerado o poema precursor do romance de aventura, e talvez até o precursor do gênero romance como um todo. Contém cerca de 12 mil versos, divididos - desde a origem, sem dúvida nenhuma - em 24 partes denominadas cantos, que narram a história do retorno de Ulisses, rei de Ítaca, sua terra natal.

Depois da Guerra de Troia, cujos episódios formam o núcleo narrativo da Ilíada, o herói Ulisses - Ulisses de mil ardis, como várias vezes é descrito ao longo da obra - tenta voltar a seu país, a ilha de Ítaca, onde ele é rei e onde sua esposa Penélope o aguarda, cortejada pela fina flor da juventude local. Ela teve de esperar vinte anos: dez anos de guerra e mais dez de atribulações, já que os obstáculos se multiplicaram durante o retorno do herói.

Apesar de se tratar, depois da Ilíada, do poema mais antigo da civilização ocidental, a Odisseia não tem nada de primitivo nem de ingênuo. Isso fica bem claro ao analisarmos a composição

da obra.

TRÊS RELATOS COMBINADOS EM UM SÓ

Antes de qualquer coisa, nos cantos I a IV são narradas as aventuras do filho de Ulisses, Telêmaco, que partiu para o continente à procura do pai.

Em seguida, no início do canto V, passamos a acompanhar não mais Telêmaco, mas Ulisses, aprisionado na ilha da ninfa Calipso, que se apaixonou pelo herói grego. Zeus envia até ela Hermes, o mensageiro dos deuses, para ordenar que Ulisses seja libertado. Depois de enfrentar dezessete dias de navegação e uma violenta tempestade, o herói desembarca na terra dos Feácios, governada por Alcino. Ulisses é bem recebido e, a partir do canto VIII até o final do canto XII, faz um relato de suas aventuras até o incidente com Calipso, e assim as pontas da narrativa se amarram. É possível perceber que a obra emprega em boa parte o recurso do flashback, construção que exige maestria na arte da composição literária.

Por fim, no canto XIII, os Feácios conduzem Ulisses de volta a Ítaca. O herói já está de volta à pátria, mas ainda estamos na metade do livro. São necessários mais dez cantos para narrar a reconquista do reino, o triunfo sobre aqueles que, durante sua ausência, viveram de suas riquezas, desrespeitaram seu lar e cobiçaram sua esposa (no

poema eles são chamados de pretendentes).

Ulisses guarda para eles um castigo impiedoso. Finalmente, no canto XXIII, o herói é reconhecido pela esposa. O canto derradeiro é uma espécie de epílogo ambientado em parte na casa do pai de Ulisses, Laertes (não se sabe ao certo se esse canto foi escrito na mesma época que os anteriores).

Ulisses e seu companheiros enfrentam o ciclope





UM ÊXITO INCONTESTÁVEL

Ao acompanhar as aventuras de Ulisses, o leitor toma contato com todo um universo de lendas e episódios fabulosos, fruto de uma imaginação prodigiosa. É esse o caso principalmente dos cantos IX ao XII, que contêm os relatos que o próprio Ulisses, assumindo de modo temporário a figura do aedo, faz de suas aventuras. "Durante nove dias fui levado por ventos terríveis / sobre o mar piscoso. Ao décimo dia desembarcamos / na terra dos Lotófagos, que comem a flor de Lótus." Os companheiros de Ulisses que experimentam essa planta mágica se esquecem de tudo e perdem o desejo de voltar para casa. Ulisses é obrigado a levá-los amarrados e fugir dali o mais rápido possível. É um episódio bastante breve, mas inesquecível, assim como aquele que o sucede, ambientado na "terra dos olhos redondos", ou seja, dos gigantes antropófagos conhecidos como ciclopes. Todo mundo conhece também a façanha de Ulisses ao escapar das Sereias. Quanto à feiticeira Circe, em um piscar de olhos ela transforma os companheiros de Ulisses em porcos.

Atena pede a Zeus que deixe Ulisses voltar a Ítaca



O ELEMENTO FANTÁSTICO NA ODISSEIA

Ulisses vaga pelos mares no retorno a Ítaca Os deuses intervêm o tempo todo na narrativa, se metamorfoseiam, assumem essa ou aquela forma. Atenas aparece para Ulisses na forma de um jovem pastor, Posêidon assume a forma do adivinho Calcas e assim por diante. Apesar disso, ainda que na Odisseia as criaturas monstruosas sejam numerosas (Ciclopes, Sereias, Caríbdis e Cila etc.), de uma maneira geral Homero permite ao leitor que as imaginem. As famosas Sereias não são descritas por ele, apenas suas vozes, "que enfeitiçam com um límpido canto".

Na Odisseia há amplo espaço também para a magia. Não faltam poções e remédios mágicos: no canto IV, Helena dá a Telêmaco uma droga que causava "a anulação da dor e da ira e o esquecimento de todos os males"; uma dose bastava para que nesse dia quem a bebesse não vertesse uma lágrima, ainda que visse morrer o pai e a mãe... No início do canto X, Hermes tira do solo uma erva para proteger Ulisses. Circe instrui o herói a descer à terra dos mortos para consultar a alma do vidente Tirésias. Mas como penetrar no reino de Hades?

Ulisses considera essa ideia uma loucura. Circe então lhe mostra uma maneira de fazê-lo: cavar um buraco bem fundo, fazer uma oferenda aos mortos (leite com mel, vinho doce e água pura), polvilhar tudo com cevada branca, entoar uma prece, sacrificar uma vitela e um bode preto.



O MUNDO DA ODISSEIA

A Odisseia é uma obra de ficção, e o mundo em que se desenrolam as aventuras de Ulisses é em boa parte imaginário. É preciso sempre ter isso em mente, já que as tentativas de estabelecer um paralelo entre a geografia homérica e a realidade terminam em inevitável frustração e equívoco.

Homero escreveu a Odisseia no século VIII a.C., mas a Guerra de Troia ocorreu muito tempo antes, no século XII a.C. O poeta estaria retratando a sociedade de seu tempo ou a do século XII a.C., a chamada civilização "micênica"? Na verdade, nem uma nem

A Odisseia é uma obra de ficção, e o mundo em que se desenrolam as aventuras de Ulisses é em boa parte imaginário

outra! Ele mistura elementos de diversas épocas. Ao evocar uma sociedade muito anterior à sua, mais ou menos quatrocentos anos depois, o poeta não tinha condições de descrevê-la tal como era, mas apenas da maneira como a imaginava, ou seja, idealizada, mais virtuosa, condizente com os tempos heroicos. O poema guarda, sem dúvidas, resquícios da idade do bronze (por exemplo, objetos que mais tarde os arqueólogos viriam a encontrar, como elmos, escudos etc.), mas são muito mais numerosos os elementos comuns ao século em que viveu Homero.

É por isso que o comércio marítimo ocupa tanto espaço na Odisseia, pois assim era na época do poeta, com mercadores e piratas. Da mesma forma, existem os rebanhos e as terras cultivadas, que constituem um critério de civilização. Na Odisseia, onde não existe a agricultura, reina barbárie (por exemplo, na ilha dos Ciclopes). Do ponto de vista da organização política, o que se nota é a prefiguração do conceito de cidade (em grego, polis) tal como ele começava a se desenhar naquela época. As "assembleias onde se tomam as decisões" têm um papel de grande importância, com poderes bastante amplos, apesar de serem dominadas pelos membros da aristocracia.



ULISSES, O HOMEM POR EXCELÊNCIA

Não é só o sobrenatural que predomina na *Odisseia*. A realidade e a humanidade têm nela um papel de igual importância. A imortalidade e um lugar junto aos deuses são oferecidos a Ulisses por Calipso, com a condição de que ficasse com ela. O herói recusa, decidido a permanecer como um simples mortal, voltar para a mulher e seu pequeno país, e é essa escolha que faz dele um grande homem. A história de Ulisses é um tributo à inteligência humana. Ele é astuto, precavido... e talvez até mentiroso! E é graças a essa qualidade, uma inteligência ardilosa, que consegue escapar da caverna do Ciclope.

Contexto histórico A MITOLOGIA GREGA

difícil estabelecer uma noção precisa da religião dos gregos antes da Odisseia. Na assembleia divina que ocorre no início do poema, Ulisses é elogiado por Zeus não apenas pela inteligência, mas também por seu zelo na oferta de sacrifícios aos imortais.

Os deuses do Olimpo, afresco de Giulio Romano no teto da Sala dos Gigantes do Palazzo del Te, em Mántua A piedade dos deuses é fundamental, e nisso Ulisses é exemplar: é protegido por Atena. Acontece também que alguns deuses estão irados com determinados mortais, e clamam por vingança: é o caso de Posêidon, que não perdoa Ulisses por ter cegado seu filho Polifemo. Os deuses se comunicam com os homens através de sonhos ou por meio de videntes, como o cego Tirésias (nas epopeias antigas, os videntes, assim como os poetas, em geral são cegos). É ele quem Ulisses vai consultar no inferno (canto XI).

> Entre os deuses, é Zeus quem reina supremo; os demais o obedecem, às vezes a contragosto, às vezes protestando abertamente. São eles: Hades e Posêidon, seus irmãos, Hera, sua esposa, Atena, sua filha partenogênica, e Apolo, Ártemis, Hefesto e Ares, também seus filhos. Trata-se de uma família de relacionamento turbulento, e Zeus se irrita com muita frequência! Em certo sentido, os deuses são muito semelhantes aos homens, mas não se deixe enganar: as diferenças entre mortais e imortais são imensas. Os deuses são maiores, mais belos e mais fortes, e se alimentam de modo diferente, com néctar e ambrosia, deslocam-se com maior rapidez etc. Mas, acima de tudo, por definição, eles não morrem.

> E o destino que aguarda os humanos depois da morte não é nada invejável, como se vê no canto XI, em um famoso diálogo entre Ulisses e a alma de Aquiles: "Agora reinas poderosamente sobre os mortos, / tendo vindo para aqui: não te lamentes por teres morrido, ó Aquiles", diz Ulisses. Ao que Aquiles responde: "Eu preferiria estar na terra, como servo de outro, [...] do que reinar aqui sobre todos os mortos".

O OLIMPO E SUAS DIVINDADES

Os olimpianos são as divindades gregas que, de acordo com a mitologia, habitam o monte Olimpo e são capazes de gerar outros deuses. Às vezes descem à Terra como mortais, a fim de ajudá-los, puni-los ou unir-se a eles, gerando assim os semideuses.



A MITOLOGIA GREGA

Tradicion-almente, o cânone olimpiano se limita a doze divindades, seis masculinas e seis femininas. A lista varia de acordo com a época, e no total os olimpianos chegam a catorze. Zeus, Hera, Posêidon, Ares, Hermes, Hefesto, Atena, Apolo e Ártemis estão sempre entre os doze. Mas há também Héstia, Deméter, Afrodite e Hades, cuja presença se alterna.

Zeus

O mestre do universo é filho de Reia, a Terra, e de Crono, o Tempo. Depois de destronar o pai, ele triunfa sobre os Titās. No canto I da *Odisseia*, em uma assembleia dos deuses, é ele quem determina o retorno de Ulisses, instigado por Atena.

Hera

A esposa de Zeus (a terceira) também é filha de Reia e de Crono. É a deusa do casamento e da fertilidade.

Posêidon

Irmão de Zeus, Hades e Hera, reina sobre os mares e não aceita a soberania de Zeus, de quem se considera um igual. É um deus poderoso, que pode elevar os mares e fazer tremer a terra. Na *Odisseia*, ele é o responsável pelos infortúnios de Ulisses. Persegue o herói para se vingar do tratamento dispensado a um de seus filhos, o Ciclope Polifemo.

Hades

Irmão de Zeus, Posêidon e Hera, seu reino é o Inferno, o mundo subterrâneo dos mortos. É casado com Perséfone, que foi raptada por ele. Só vem para a Terra durante uma época do ano: o inverno.

Atena

Filha de Zeus e de Métis (palavra grega que significa inteligência ardilosa), é uma deusa guerreira tímida e casta, protetora das artes e das estratégias. Desempenha um papel fundamental na Odisseia, protegendo Ulisses o tempo todo.

Afrodite

É a deusa do amor, do desejo e da beleza. Mas também sabe ser maldosa. Casada com Hefesto, tem incontáveis amantes, como Ares, deus da guerra, e Adônis.

Ártemis

Filha de Zeus e de Leto, irmã gêmea de Apolo, essa virgem indomável olha pelas jovens antes do casamento. Deusa da caça, é bastante temida e poderosa.

Jovem Baco, pintura de Caravaggio, Palácio dos Ofícios, Florença (1593)



A MITOLOGIA GREGA

Apolo

Filho de Zeus e de Leto, irmão gêmeo de Ártemis, é uma divindade da luz (ainda que Homero faça distinção entre ele e o deus do Sol, Hélio) e das artes, com poderes de purificação e de cura. Mas as flechas de seu arco também podem punir e ferir para matar.

Ares

Filho de Zeus e de Hera, é o deus da guerra.

Hermes

Filho de Zeus e de Maia, é o mensageiro dos deuses, protetor do comércio e das viagens. É também o encarregado de conduzir a alma dos mortos até Hades. Na *Odisseia*, aparece em nome dos deuses para anunciar a Calipso que Ulisses deve ser libertado.

Hefesto

Filho de Zeus e de Hera, marido da infiel Afrodite, é o deus do fogo, mestre da metalurgia. Um dos mitos sobre ele o retrata como uma figura de feiura pavorosa, para desespero de sua mãe, Hera, envergonhada por gerar tal criatura. Ela o teria arremessado ao mar do alto do Olimpo. Outra versão da mesma lenda credita esse gesto a Zeus. Na Odisseia, o aedo Demódoco (canto VIII) narra o amor de Ares e Afrodite e a vingança do marido traído. Hábil artesão,

Hefesto fabrica um leito que se transforma em uma jaula para os amantes e depois convoca os demais deuses para contemplar o espetáculo, que define como "risível". Na obra de Homero, Hefesto não tem vulcões como oficinas e nem Ciclopes como auxiliares.

Deméter

Filha de Crono e de Reia, o que faz dela irma de Zeus, Posêidon, Hades, Hera e Héstia. É a deusa da fertilidade e da agricultura. É ela quem ensina os homens a cultivar o trigo.

OS DEUSES GREGOS E ROMANOS

Apolo e Dafne, pintura de Giovanni Battista Tiepolo, museu do Louvre (1743) Os deuses gregos foram depois incorporados às divindades ja existentes em Roma. O esquema é sempre o mesmo. Para cada tema cotidiano relevante (guerra, colheita, sol, morte, forja...) existe uma divindade associada em ambas as culturas, apesar de receberem nomes diferentes na Grécia e em Roma. Como só atingiram o apogeu cultural muito mais tarde, os romanos assimilaram a mitologia referente aos deuses gregos e a associaram às próprias divindades. É por isso que determinados deuses têm um nome em grego e outro em latim, apesar da lenda sobre sua origem ser a mesma. A história de Dionísio, o deus grego do vinho, é idêntica à do romano Baco.

A MITOLOGIA GREGA

Dionísio

Filho de Zeus e Semele, uma princesa tebana, é o único deus que viveu uma vida de mortal antes de ascender ao Olimpo. É associado à vegetação, em especial à vinha, que produz o vinho, e é responsável pelo transe místico. Trata-se de um deus essencialmente errante, sempre acompanhado de um ruidoso séquito de sátiros e mênades.

Héstia

Irmã de Zeus, Hera, Hades e Posêidon, é a deusa do ambiente doméstico, a protetora das famílias e dos vilarejos. Assim como Ártemis e Atena, é uma deusa casta. Tem como atributos o chifre da abundância e o fogo sagrado.

O LEGADO LINGUÍSTICO DE HOMERO

Muitas expressões que usamos até hoje têm origem na Odisseia ou foram inspiradas em Homero.

A cada um o que lhe cabe: o adjetivo "homérico" descreve eventos grandiosos, espetaculares, dignos dos relatos épicos de Homero (um combate, um enfrentamento homérico).

A palavra "odisseia" é usada – e bem se vê por quê – para denominar uma jornada atribulada, cheia de aventuras: "nosso retorno das férias foi uma verdadeira odisseia".

Nos primeiros cantos da *Odisseia*, Telêmaco, convicto de que o pai ainda estava vivo, parte em sua procura. É acompanhado nessa jornada por um homem mais velho chamado Mentor, que olha por ele. É por isso que o termo mentor é usado para designar um guia, um conselheiro mais velho e mais sábio, e costuma ser aplicado a um contexto de aprendizado.

O vinho de ótima qualidade, ou em termos mais genéricos uma bebida requintada, costuma ser chamado de néctar, uma referência à bebida dos imortais, reservada apenas aos deuses na obra do Homero.

As Sereias, como se sabe, na *Odisseia* são divindades marinhas que entoam belos cantos para as embarcações e são a perdição dos navegadores. Portanto, as expressões "ouvir o canto da sereia" e "sucumbir ao canto da sereia" significam se deixar seduzir.

Decididamente, a viagem de Ulisses não foi nada prazerosa! Depois de escapar das Sereias daquelas vozes encantadoras, ele teve que enfrentar um perigo ainda maior: dois monstros ferozes o aguardavam. Ulisses foi obrigado a escolher entre Caríbdis, que destrói as embarcações com redemoinhos, e Cila, devoradora de marinheiros (como no caso dos seis companheiros de Ulisses). Estar entre Cila e Caríbdis, portanto, significa estar cercado de perigos dos quais no fim das contas não é possível escapar.

Proteu é um deus do mar que tem o dom da profecia e pode se metamorfosear a seu bel-prazer. No canto IV da *Odisseia*, ele é consultado por Menelau. O adjetivo proteiforme significa "aquele que muda com frequência de forma".

Detalhe de um vaso grego, representando uma sereia (480-470 a.C.)



Título original: Odisseia, adaptação de Odisseia, de Homero

Adaptação e roteiro : Christophe Lemoine Desenhos e cores : Miguel Lalor Imbiriba

Tradução: Alexandre Boide

Direção do projeto: Nicolas Waintraub (Lagardère Active), Marie-Thérèse Asmar Courie (Éditions Adonis) e David Kings (Éditions Glénat)

Direção da coleção: Roger Brunel (Glénat Concept)

Coordenação: Nadia Chaara e Marine Bos (Lagardère active), Estelle Matha e Marie-Agnès Leroux (Éditions Glénat)

Projeto gráfico: Éditions Glénat (capa e quadrinhos) e Copyright (O autor, sua época e sua obra)

Ilustração da capa: Jean-Yves Delitte

O autor, sua época e sua obra : Imagens : p.51 : ©Costa/Leemage ; p.52 : ©Photo Josse/Leemage ; p.56 : ©Raffael/Leemage ; p.57 : ©Immagina/Leemage ; p.58 : ©Photo Josse/Leemage ; p.59 : Luisa Ricciarini/Leemage ; Textos p.51-59 : Gilles Thierriat

Agradecimentos:

Claire Léost, Saad Khoury, Benoit Marin, Lorenzo Sacasa, Marta Arenas, Francisco Perales, Géraldine Denis

© Éditions Adonis, 2010

© L&PM Editores para a tradução em português, 2012

Edição: HFA - 92534 Levallois-Perret Cedex, France

Importado e distribuição no Brasil: Del Prado do Brasil Ltda.

www.delprado.com.br

Distribução em bancas

Peça na banca de sua preferência que seja reservado, todas as semanas, um exemplar da coleção « Grandes Clássicos da Literatura em Quadrinhos ». Adquirindo a edição sempre no mesmo local você terá um melhor serviço e uma distribuição mais eficiente. Del Prado mantém suas publicações em estoque por até seis meses após o recolhimento das bancas para atendimento aos leitores que eventualmente não as adquiriram na época de seu lançamento. Seus pedidos de números atrasados podem ser feitos ao seu jornaleiro.

Distribuidor exclusivo para bancas de todo o Brasil:

FC Comercial e Distribuidora S. A.

Estrada Dr. Kenkiti Shimomoto, 1.678, Sala A - Jardim Belmonte Osasco - SP

Tel. (11) 3789-3000

Atendimento ao colecionador

Para consultas, reclamações ou informações adicionais sobre a coleção, Del Prado coloca à sua disposição os telefones de atendimento ao cliente (21) 2244-2492 e 2244-7590, bem como o e-mail faleconosco@delprado.com.br

Produçã: Glénat Production

Impresso na França por Pollina, Z.I. de Chasnais – 85407 Luçon, France - L68605

ISBN: 978-2-35710-412-9 Impressão: julho de 2014 Depósito legal: agosto de 2014



Todos os direitos reservados para todos os países.

O editor se reserva o direito de modificar a estrutura da coleção, sua ordem de publicação, e o número de edições caso circunstâncias técnicas ou de mercado de qualquer tipo assim o aconselharem. O material gráfico promocional reproduz componentes da coleção que poderão sofrer modificações devido às circunstâncias mencionadas anteriormente.

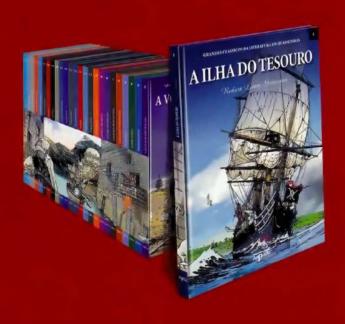
A ilha do tesouro R. L. Stenson / A volta ao mundo em 80 dias Júlio Verne / Robison Crusoé Daniel Defoe / O livro da selva Rudyard Kijng / Dom Quixote Cervantes / O corcunda de Notre-Dame ictor Plugo / Viagem ao centro da Terra Júlio Verne / O úl mo dos moicanos James F. Cooper / As mil e uma noites Dliver Twist Charles Dickens / Os miseráveis Victor Plugo Ddisseia Plomero / Um conto de Natal Charles Dickens / uerra e paz Leon Tolstói / O capitão Fracasso Théophil Gautier / Quo vadis Plenryk Sienkiewicz / Germinal Émil Zola / Miguel Strogoff Júlio Verne / Tartarin de Tarascon Uphonse Daudet / O vermelho e o negro Stendhal / Madar: Bovary Gustave Flaubert...

Homero

ODISSEIA

Adaptação e roteiro: Christophe Lemoine Desenhos e cores: Miguel Lalor Imbiriba

Ao fim da Guerra de Troia, Ulisses decide voltar para casa, em Ítaca, mas o caminho de volta é longo e perigoso. Confrontado à cólera dos deuses do Olimpo, ele precisa enfrentar inúmeros perigos: a ninfa Calipso, a princesa Nausícaa, os Ciclopes, a feiticeira Circe e as sereias. Quando finalmente chega a Ítaca, Ulisses encontra seu filho Telêmaco, mas ainda precisa lutar para libertar o reino dos pretendentes ao trono e para reencontrar sua amada Penélope.



A Coleção

A ilha do tesouro R. L. Stevenson / A volta ao mundo em 80 dias Júlio Verne / Robinson Crusoé Daniel Defae / O livro da selva Rudyard Kipling / Dom Quixote Cervantes / O corcunda de Notre-Dame Victor Nugo / Viagem ao centro da Terra Júlio Verne / O último dos moicanos James I. Coaper / As mil e uma noites / Oliver Twist Charles Dickens / Os miseráveis Victor Nugo / Odisseia Namero / Um conto de Natal Charles Dickens / Guerra e paz Lean Tolstái / O capitão Fracasso Théophile Gautier / Quo vadis Nenryk Sienkiewicz / Germinal Émile Zala / Miguel Strogoff Júlio Verne / Tartarin de Tarascon Alphanse Daudet / O vermelho e o negro Stendhal / Madame Bovary Gustave Flaubert...

